

Contactar

[www.linkedin.com/in/  
carolinarelehui-ux](https://www.linkedin.com/in/carolinarelehui-ux) (LinkedIn)

## Aptitudes principales

Resolución de problemas

Requisitos de productos

Aplicaciones web

# Carolina Relehui Asenjo

Product Designer # | Diseñadora de productos digitales | UX UI  
Gran Santiago, Región Metropolitana de Santiago, Chile

## Extracto

Diseñando productos digitales desde 2017, he tenido la oportunidad de involucrarme en cada fase del proceso de diseño, desde la concepción hasta el lanzamiento de productos y sus validaciones.

Esta diversidad de experiencias me ha proporcionado una visión integral del ciclo de vida del diseño de productos.

Me considero una persona asertiva, empática y colaboradora, con una mente curiosa que busca crecer personal y profesionalmente.

Busco constantemente espacios en los que pueda aprender y compartir mis conocimientos #

---

## Experiencia

Lemontech

Product designer

julio de 2024 - Present (1 año 11 meses)

Región Metropolitana de Santiago, Chile

Raccoon Party Games

UX UI Designer

noviembre de 2019 - Present (6 años 7 meses)

Chile

- Encargada de la experiencia de usuario en el desarrollo de videojuegos, en colaboración con equipo multidisciplinario e internacional.
- Parte de la organización del evento internacional Global Game Jam 2020-2023 sede Temuco.
- Fortaleciendo el ecosistema creativo de la región en asociación con instituciones públicas (ProChile, VG Chile, entre otras) y privadas.
- 30+ prototipos de videojuegos creados por los participantes en los eventos Global Game Jam

## Al Seco

### Product Designer

noviembre de 2021 - junio de 2023 (1 año 8 meses)

Santiago, Región Metropolitana de Santiago, Chile

- Liderando el proceso de diseño del producto, desde la conceptualización hasta la validación de la plataforma Alseco para proveedores y comercios.
- Gestionando requisitos de las partes interesadas, apoyando la alineación de objetivos entre el área de producto, desarrollo y comercial.
- Implementando y adaptando procesos de diseño para mejorar los flujos de trabajo y asegurar la coherencia de los estándares de diseño.
- Facilitando mentorías y workshops internos sobre diseño de productos digitales y usabilidad

## RedCollege

### Diseñadora UX UI

abril de 2021 - diciembre de 2021 (9 meses)

Santiago, Región Metropolitana de Santiago, Chile

- Encargada del proceso de diseño de los módulos para plataforma educativa RedCollege: Libro de clases digital, libro Programa de Integración Escolar (PIE), Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP) y Módulo Apoderado.
- Evaluaciones de usabilidad de las plataformas educativas.
- Entrevistas remotas con usuarios y clientes.
- Colaborando con especialistas del área de Educación, equipo de desarrollo, soporte y ventas.

## VASS CHILE

### Diseñadora UX UI

junio de 2021 - septiembre de 2021 (4 meses)

Santiago, Región Metropolitana de Santiago, Chile

- Colaborando con el equipo UX en el rediseño de todos los canales digitales de Aguas Andinas.
- Rediseñando el portal corporativo Parque Arauco.
- Rediseñando Intranet Claro.
- Facilitando workshops UX con clientes.
- Testeos remotos con usuarios.
- Trabajando colaborativamente con el equipo UX, desarrollo y QA.

## AEDUC - Estadística Educacional

### Diseñadora UX UI

octubre de 2018 - abril de 2021 (2 años 7 meses)

Temuco

- Encargada del proceso de diseño de los módulos para la plataforma educativa AEDUC Connection (Evalúa, Psicoevalúa, Gestiona, Planifica, Finanzas y Aula Virtual).
- Colaborando con equipo de desarrollo, soporte y ventas.
- Moderando testeos presenciales con usuarios y entrevistas.

#### TIDE S.A.

Diseñadora UI Freelance

2017 - marzo de 2021 (4 años)

Temuco, Araucanía, Chile

- Encargada del Diseño UI en distintos proyectos como: App Kim Gen, Prosur Proyecta, FirstMakers, App ACHIPIA, App Juego de letras, entre otros.
- Trabajo colaborativo con equipo de desarrollo

#### Punto de Experiencia

Diseñadora Gráfica Freelance

julio de 2017 - noviembre de 2019 (2 años 5 meses)

Temuco, Araucanía, Chile

- Diseñando productos lúdico-educativos, como prototipos de juegos de tablero
- Diseño juegos de cartas "Desafío Mechón" para actividades de inducción en la Universidad de la Frontera

---

## Educación

Universidad Católica de Temuco

Diseñadora Gráfica · (marzo de 2013 - 2018)